

## Spielerisches Programmieren per App

Beschreibung	Materialien	Bildungsbereiche
<p><b>Wie?</b> Kinder können <b>selbst programmieren</b> mit der App <i>Scratch Jr.</i></p> <p>Kinder können <b>Figuren bewegen</b> und <b>Hintergründe gestalten</b></p> <p>Dazu können sie <b>Geräusche</b> oder die eigene Stimme <b>aufnehmen</b> und ganze Geschichten erzählen</p> <p>Auch Worte und Texte können eingefügt werden</p> <p><b>Ideen</b> In Gruppen verschiedene Geschichten und Spiele erstellen lassen und danach gegenseitig präsentieren und ausprobieren</p>	<p><b>Hardware</b> Tablet</p> <p><b>Software</b> App <i>Scratch Jr.</i> (für iOS und Android)</p> 	<p><b>Kommunikative Bildung / Sprachförderung</b> Kommunikation über Programmierungen <u>Wortschatz</u>, <u>Grammatik</u>, <u>Aussprache</u> (nächste Schritt planen und beschreiben) Erzählfähigkeit (Geschichte erzählen)</p> <p><b>Soziale Bildung</b> Teamfähigkeit durch gemeinsames Programmieren</p> <p>Umgang mit Technik Lösungsstrategien entwickeln</p>