

Kunstwerke schaffen mit Mal- und Gestaltungsprogrammen

Beschreibung	Materialien	Bildungsbereiche
<p>Wie?</p> <p>Themen vorgeben und Kinder dazu mit Programmen am Tablet oder PC Bilder malen lassen</p> <p>Bestehende Bilder/Werke verändern und spielerisch mit Kunst in Berührung kommen (App <i>PlayArt</i>)</p> <p>Ideen</p> <p>Malen zu Wortschatzfeldern, Malen zu Musik, Dinge malen, die mit „P“ anfangen usw.</p>  <p>Foto: Ulrike Kurzawe</p>	<p>Hardware</p> <p>Tablet oder PC</p> <p>Software</p> <p><i>Notizen-App</i> am Tablet oder <i>MS Paint</i> am PC</p> <p>App zum Verändern und Erweitern von Kunstwerken (<i>PlayArt</i> für iOS)</p>	<p>Kommunikative Bildung / Sprachförderung</p> <p>Kommunikation über Aufgabe und gemaltes Bild,</p> <p><u>Wortschatzförderung</u>, <u>Grammatik</u>, <u>Erzählfähigkeit</u>, <u>Aussprache</u></p> <p>Ästhetische Bildung</p> <p>Kreativität, visuelle Differenzierung, Gestaltung</p>